

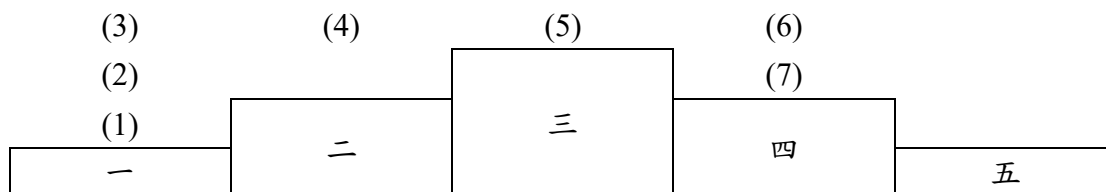
2. 海底探險 (Adventure)

問題敘述

烏龜最近想要在海洋中探險，牠要探索的區域為一直線，牠探險的方式如下：

- 最左方的區塊為初始區塊，即烏龜從最左方的區塊出發。
- 一開始烏龜會先選定最高的區塊（假定只有一塊），從初始區塊上升至該最高區塊的高度後，游往該最高區塊。假定初始區塊絕對不會是最高的高度。
- 在抵達最高區塊後：
 - 若該區塊是地圖中最右方的區塊，牠會選擇折返；以先前經過的區塊但排除初始區塊的最低區塊為終點。若有多個相同高度的區塊，則烏龜會找最近的那一塊當作終點。
 - 若否，牠會繼續向右尋找次高的區塊為終點。若有多個相同高度的區塊，則烏龜會找最近的那一塊當作終點。
- 抵達終點區塊後，烏龜就不會離開。

牠的移動速度穩定，「原地上升/下降一單位高」以及「從一區塊游至相鄰區塊」均花費一單位的時間。以下圖為例，由左至右共有五個區塊，高度依序分別為 1、2、3、2 和 1。



假定探索時間為 7 單位，烏龜會照著牠擬定的規則，從最左方的區塊一出發，花費兩單位時間之後上升到高度 3，花費兩單位的時間移動到區塊三；接著花費一單位的時間，漂浮到區塊四的上方，再用一單位的時間下降。

給定區塊數目，由左至右每個區塊的高度，以及探索時間，請你判斷烏龜最後的位置是在哪個區塊（無論是否有著陸）。

輸入格式

第一列有一個整數 L ($3 \leq L \leq 200$)，代表總共有 L 個區塊。第二列含有 L 個整數 h_i ($2 \leq h_i \leq 1000$, $1 \leq i \leq L$)，以空白間隔，代表的是從左到右每個區塊的高度，第一個數字為第一個區塊的高度、第二個為第二個區塊的高度，以此類推。第三列有一個整數 T ($1 \leq T \leq 1000$)，代表探索時間。

輸出格式

請輸出烏龜最後位於哪個區塊。

輸入範例 1 5 1 2 3 2 1 7	輸出範例 1 4
輸入範例 2 5 1 2 3 2 1 4	輸出範例 2 2
輸入範例 3 6 1 2 3 4 5 6 15	輸出範例 3 2
輸入範例 4 6 1 2 3 4 5 6 99	輸出範例 4 2
輸入範例 5 10 3 9 7 5 4 3 8 2 1 1 13	輸出範例 5 7
輸入範例 6 8 1 2 4 2 6 8 4 5 7	輸出範例 6 1
輸入範例 7 6 1 2 1 1 1 1 10	輸出範例 7 3
輸入範例 8 10 1 7 7 7 9 7 13 7 17 19 1000	輸出範例 8 8

評分說明

此題目測資分成兩組，每組測資有多筆測試資料，需答對該組所有測試資料才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

子任務	分數	額外輸入限制
1	30	最高的區塊一定在地圖的最右邊。
2	70	無特別限制。